

NEWSLETTER

Ediția 1 – Decembrie 2018

PROBLEMA:

Internetul a devenit o parte importantă în viața copiilor și tinerilor.

Creșterea timpului petrecut online provoacă întrebări cu privire la controlul utilizării internetului, dacă se conștientizează efectele secundare și cauzele tulburărilor de comportament, legate de utilizarea excesivă sau problematică a internetului.



LANSAREA PROIECTULUI ON-OFF

Proiectul a început în octombrie 2018 în Edinburgh! Obiectivul proiectului ON-OFF4YOUNGSTERS este de a dezvolta un nou curriculum, pentru a îmbunătăți competențele profesorilor, pentru a spori înțelegerea copiilor în ceea ce privește angajamentul constant în utilizarea Internetului. Curriculum-ul va fi îmbunătățit cu resurse digitale. Metodologia pedagogică va fi perfecționată printr-o serie de activități care explică impactul asupra tinerilor a utilizării excesive a internetului, a timpului online, precum și perceperea cauzelor care declanșează angajarea și menținerea online, precum și consecințele implicării în acțiunile online.

"Cercetările arată că - nu întotdeauna sau nu numai timpul petrecut online - înseamnă o utilizare a internetului problematică și "excesivă", ci important este impactul utilizării internetului asupra a ceea ce se poate numi o "viață echilibrată"

RISCU PETRECERII TIMPULUI ÎN MOD EXCESIV ÎN FAȚA ECRANULUI

- Expunerea excesivă online poate afecta sănătatea fizică (adică, un stil de viață sedentar poate fi un factor de risc principal pentru obezitatea copiilor).
- Multi-tasking-ul frecvent datorat stilului de viață digital ar putea afecta capacitatea de a rămâne concentrat, ceea ce duce la performanțe slabe la nivel școlar sau academic.
- Sentimentul constant de a fi online afectează în mod negativ bunăstarea emoțională (adică o cauză a anxietății pentru tineri este un comportament inventat "FOMO" ("teama de a pierde"), care poate duce la o calitate slabă a somnului, anxietate și / sau chiar depresie.
- Utilizarea problematică a mass-media poate fi legată de empatia mai scăzută, de bunăstarea socială sau de abținerea de la interacțiunile sociale fizice și offline.



PARTENERI



Grupul Țintă Direct

- **PROFESORI** - vor putea să facă schimb de opinii și experiențe cu colegii din alte țări cu sisteme educaționale diferite. Ei vor ajuta copiii să dezvolte o înțelegere mai profundă a modului în care utilizarea excesivă a internetului le poate afecta sănătatea fizică, bunăstarea emoțională, viața academică și / sau socială; utilizarea tehnologiei să fie făcută cu intenție, respect și orientare.
- **ELEVI (12-14 ANI)** - vor identifica mesajele ascunse în spatele implicării online și vor fi abordate în jocul AR, pentru a adopta o abordare echilibrată între interacțiunile și activitățile online și offline.
- **PĂRINȚI** - vor participa la jocul AR, vor testa și vor ajuta copiii și profesorii să dezvolte o înțelegere mai profundă a modului în care utilizarea excesivă a Internetului le poate afecta sănătatea fizică, bunăstarea emoțională, academică, familială și / sau viața socială.

Obiectivele principale ale Proiectului

Dezvoltarea unui set de instrumente (toolkit) care să:

- să ajute profesioniștii care lucrează cu copiii, să identifice cauzele comportamentale, situaționale și structurale care duc la un timp exagerat în fața unui ecran
- să încurajeze adoptarea de către tineri a unui comportament echilibrat între implicarea online și alternativele offline, într-o atmosferă distractivă și pozitivă.

VREI SĂ AFLII MAI MULTE?

Vizitează website-ul nostru și urmărește paginile proiectului:



on-off4youngsters.eu



[on-off4youngsters](https://www.facebook.com/on-off4youngsters)



[#on-off4youngsters](https://twitter.com/on-off4youngsters)